

Regolamento di gara Arge Alp hockey su ghiaccio



emanato il 16 ottobre 2012 a Lochau, Vorarlberg
adattato al 8 gennaio 2013/bt

In linea di massima vale il regolamento di gara generale del 1° febbraio 2012 per lo svolgimento di manifestazioni sportive nell'ambito del progetto sportivo Arge Alp. Questo regolamento di gara di discipline sportive contiene le disposizioni tecniche per il torneo di hockey su ghiaccio Arge Alp.

1° Forma di gara

Le gare vengono disputate in forma di torneo secondo le regole ufficiali dell'IIHF.

2° Date della gara

Il torneo si svolge per al massimo tre giorni, sempre nel periodo tra Natale e Capodanno. Giorno di arrivo è normalmente il 27 dicembre.

3° Modalità di gioco

Se possibile, in base alle classifiche dell'anno precedente vengono composti due gruppi. Si gioca un girone preliminare "tutti contro tutti". In seguito, nella semifinale la 1° e la 2° dei relativi gruppi si affrontano in uno scontro diretto, si disputa poi la finale. Le squadre classificate dal 3° posto in poi disputano una partita contro la squadra dell'altro gruppo con lo stesso piazzamento. Se una partita di piazzamento dovesse finire in parità, si passa subito ai rigori: ogni squadra ha 3 tiri a disposizione, si alterna un tiro a squadra fino al punto decisivo. In questo caso per la classifica fa stato il risultato al termine della partita più una rete per il vincitore.

4° Categorie e dimensioni della squadra

Possono partecipare le squadre U14. Per le ragazze vale lo stesso limite di età valido per i ragazzi (nessuna regola "over age" per le ragazze). Per ogni squadra possono essere iscritti al massimo 22 giocatori e 4 assistenti di squadra (caposquadra/allenatore/assistente). I giocatori devono poter dimostrare la propria identità con una carta d'identità/passaporto o licenza di giocatore.

5° Tempo di gioco

Normalmente una partita dura 3 x 15 minuti effettivi.

Saluto: allinearsi sulla linea blu, saluto da parte delle squadre e dei capitani.

Congedo: allinearsi sulla linea blu, stretta di mano.

6° Classifica

Per la vittoria al termine del tempo regolamentare sono in palio 3 punti. In caso di pareggio, già nel girone eliminatorio si procede ai rigori con tre tiri. I vincitori ottengono due punti e i perdenti uno.

A parità di punteggio di due o più squadre devono essere osservati nell'ordine i seguenti criteri:

- a. scontro diretto
- b. differenza di reti dagli scontri diretti (in caso di parità punti squadra)
- c. differenza di reti girone preliminare
- d. numero delle reti segnate
- e. numero dei minuti penalità

7° Sanzioni

In caso di penalità disciplinare il giocatore viene espulso fino alla fine della partita. In caso di penalità di incontro, un giocatore viene automaticamente squalificato per la prossima partita e la commissione di protesta decide sull'entità della punizione da infliggere (a seconda della gravità dell'azione).

8° Premiazione - medaglie

Le prime tre squadre ricevono una medaglia Arge Alp.

9° Classifica per regioni

La classifica finale, escluse le regioni ospiti, viene inserita nella classifica che comprende tutte le regioni.